

3 Lagrangeove pohybové rovnice

3.1 Geometrické väzby, virtuálne posunutie a D'Alembertov princíp

Uvažujme systém N hmotných bodov medzi ktorými musia byť splnené rôzne geometrické podmienky - väzby. Príklad geometrickej väzby môže byť požiadavka, že vzdialenosť medzi 1. a 2. hmotným bodom musí byť stále rovná l , t.j.

$$\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2} - l = 0. \quad (127)$$

Pri použití Newtonových rovníc pre popis pohybu týchto dvoch bodov musíme uvážiť sily reakcií pôsobiace na tieto dva body, ktoré zabezpečia, že táto geometrická podmienka bude v každom čase splnená. Použitie týchto síl reakcií možno obísť, ak namiesto kartézskych súradníc použijeme iné "zovšeobecnené" súradnice, ktoré majú splnenie geometrickej väzby v sebe priamo zabudované. V tomto prípade môžeme miesto dvoch kartézskych súradníc druhého body použiť uhol ϕ medzi spojnicou oboch bodov a osou x . Zadaním súradníc x_1, y_1, ϕ a použitím *parametra* l vieme jednoznačne nájsť súradnice oboch bodov vzťahmi

$$\vec{r}_1 = x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} \quad (128)$$

$$\vec{r}_2 = (x_1 + l \cos(\phi)) \vec{i} + (y_1 + l \sin(\phi)) \vec{j}. \quad (129)$$

Pre dôležitú skupinu väzieb umožňuje Lagrangeov prístup k mechanike formulovať pohybové rovnice priamo v zovšeobecnených súradniciach a teda obchádza potrebu uvažovať niektoré reakčné sily.

Z hľadiska možnosti zavádzania zovšeobecnených súradníc delíme väzby na holonómne a neholonómne.

1. *Holonómne väzby* predstavujú podmienku na hodnoty ktoré môžu nadobúdať geometrické stupne voľnosti vo forme algebraickej rovnice

$$f_i(\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N, t) = 0, i = 1, \dots, N_v.$$

Holonómne možno obísť zavedením *zovšeobecnených súradníc* $\{q_i\}_{i=1}^M$, $M = 3N - N_v$, Pôvodné a zovšeobecnené súradnice spolu súvisia transformáciou

$$\vec{r}_i = \vec{r}_i(q_1, q_2, \dots, q_M; t), \quad i = 1, \dots, N \quad (130)$$

$$\vec{v}_i = \dot{\vec{r}}_i = \sum_j \left(\frac{\partial}{\partial q_j} \vec{r}_i(q_1, q_2, \dots, q_M; t) \right) \dot{q}_j + \frac{\partial}{\partial t} \vec{r}_i(q_1, q_2, \dots, q_M; t), \quad i = 1, \dots, N \quad (131)$$

t.j. kým \vec{r}_i sú len funkciami q_i a času, \vec{v}_i sú funkciami q_i, \dot{q}_i a času.

2. *Neholonómne väzby* sú tie, ktoré nie sú holonómne. Dôležité príklady predstavujú väzby dané nerovnosťami $f_i(\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N, t) \geq 0, i = 1, \dots, N_v$ (napr. guľička na povrchu gule v homog. gravitačnom poli, pre ktorej ťažisko musí platiť $|\vec{r}^*| \geq r + R$ ak R je polomer guli tvoriacej povrch, nachádzajúcej sa v počiatku súradnicovej sústavy), alebo obsahujúce rýchlosti (napr. kotúľanie kola v 2D rovine, pričom vektor rýchlosti jeho ťažiska musí byť vždy kolmý na os kola). Také to väzby nemožno priamočiaro popisovať pomocou zovšeobecnených súradníc, a my sa im ďalej venovať nebudeme.

Uvažujme systém bodov zviazaných holonómnymi väzbami, charakterizovaný polohovými vektormi $\{\vec{r}_i\}_{i=1}^N$ a vhodnými zovšeobecnenými súradnicami $\{q_i\}_{i=1}^M$, ktoré spolu súvisia vzťahmi (130). *Virtuálnym posunutím* nazývame malé ľubovoľné posunutie bodov $\delta \vec{r}_i$ také, že pritom geometrické obmedzenie

(holonómne väzby) na tieto posunutia sa berie fixované pre vybraný okamžik času t . Takáto zmena zodpovedá zmene zovšeobecnených súradníc δq_j

$$\delta \vec{r}_i = \sum_j \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} \delta q_j. \quad (132)$$

Pomocou virtuálneho posunutia môžeme sformulovať *D'Alembertov princíp*: Práca vykonaná silami reakcií geometrických obmedzení pri virtuálnom posunutí je nulová. V podstate ide o triviálne tvrdenie, nakoľko sily reakcie sú vždy kolmé na posunutia, a teda práca $\delta W = \sum_i \vec{R}_i \cdot \delta \vec{r}_i$ je nevyhnutne nula v dôsledku skalárneho súčinu kolmých vektorov.

Nech sú pohybové rovnice pre spomínané body v tvare

$$m_i \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}_i = \vec{F}_i + \vec{f}_i, \quad i = 1, \dots, N, \quad (133)$$

kde \vec{f}_i je súčet všetkých síl geometrických obmedzení (reakcie) pôsobiacich na i -ty bod a \vec{F}_i súčet všetkých ostatných síl (gravitačné, elektrické) pôsobiacich na tento bod. Potom z D'Alembertovho princípu máme

$$0 = \sum_i \vec{f}_i \cdot \delta \vec{r}_i = \sum_i \left(m_i \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}_i - \vec{F}_i \right) \cdot \delta \vec{r}_i \quad (134)$$

Ak by boli $\delta \vec{r}_i$ nezávislé zmeny polohových vektorov, potom rovnosť nule v poslednej rovnici pre ľubovoľnú malú zmenu polohových vektorov dosiahneme splnením rovnice

$$m_i \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}_i - \vec{F}_i = 0,$$

čo sú Newtonove rovnice *bez* síl reakcií. Dôvod prečo toto nie je pravda je, že virtuálne posunutia $\delta \vec{r}_i$ nie sú ľubovoľné, ale prostredníctvom transformačných rovníc (132) sú dané *ľubovoľnými* posunutiami zovšeobecnených súradníc.

3.2 Lagrangeove pohybové rovnice, Lagrangeova funkcia

Ak použijeme vyjadrenie pre virtuálne posunutie pomocou posunutia zovšeobecnených súradníc

$$\delta \vec{r}_i = \sum_j \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} \delta q_j, \quad (135)$$

v rovnici (134), nájdeme

$$0 = \sum_{ij} \left(m_i \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}_i - \vec{F}_i \right) \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} \delta q_j \quad (136)$$

a keďže δq_j sú nezávislé a ľubovoľné, rovnosť nule posledného výrazu možno dosiahnuť len za podmienky že

$$0 = \sum_i \left(m_i \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}_i - \vec{F}_i \right) \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j}, \quad j = 1, \dots, M. \quad (137)$$

Toto predstavuje nie N , ale len M rovníc, čo naznačuje že pôjde o potrebný počet rovníc pre M geometrických stupňov voľnosti.

Nasledujúce odvodenie Lagrangeových rovníc predstavuje úpravu týchto rovníc do jednoduchšieho tvaru v ktorom vystupuje vyjadrenie pre kinetickú a potenciálnu energiu sústavy hmotných bodov pomocou zovšeobecnených súradníc.

Na začiatok si zavedieme pár označení:

- Zovšeobecnená sila

$$Q_j = \sum_i \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} \quad (138)$$

- Sily pôsobiace na hmotné body rozdelíme na potenciálové a nepotenciálové. Zovšeobecnené potenciálové sily možno zapísať v tvare

$$Q_j = \sum_i \vec{F}_i^{pot} \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} = - \sum_i \nabla_i U \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} = - \frac{\partial U}{\partial q_j}. \quad (139)$$

- V prvom člene rovnice (137) dokážeme identifikovať kinetickú energia systému bodov,

$$\sum_i m_i \frac{d}{dt} \vec{v}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} = \sum_i \frac{d}{dt} \left(m_i \vec{v}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} \right) - m_i \vec{v}_i \cdot \frac{d}{dt} \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} \quad (140)$$

$$= \sum_i \frac{d}{dt} \left(m_i \vec{v}_i \cdot \frac{\partial \vec{v}_i}{\partial \dot{q}_j} \right) - m_i \vec{v}_i \cdot \frac{\partial \vec{v}_i}{\partial \dot{q}_j} \quad (141)$$

$$= \frac{d}{dt} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} \sum_i \frac{1}{2} m v_i^2 - \frac{\partial}{\partial q_j} \sum_i \frac{1}{2} m v_i^2 \quad (142)$$

$$= \frac{d}{dt} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} K - \frac{\partial}{\partial q_j} K \quad (143)$$

kde sme využili identitu vyplývajúcu priamo z rovnice (131)

$$\frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j} = \frac{\partial \vec{v}_i}{\partial \dot{q}_j}$$

a identifikovali kinetickú energiu systému bodov

$$K = \sum_i \frac{1}{2} m v_i^2 \quad (144)$$

Uvážením týchto označení (a úprav) rovnica (137) nadobudne tvar

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} K - \frac{\partial}{\partial q_j} K = - \frac{\partial}{\partial q_j} U + Q_j^n, \quad j = 1, \dots, M \quad (145)$$

Lagrangeovu funkciu definujeme ako rozdiel celkovej kinetickej a potenciálnej energie,

$$L(q_i, \dot{q}_i) = K - U \quad (146)$$

vyjadrené ako funkcie zovšeobecných polôh a rýchlostí. Použitím tejto definície dostáva rovnica (145) tvar *Lagrange-Eulerových rovníc*

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial L}{\partial q_i} = Q_i^n, \quad (147)$$

pričom sme uvážili, že potenciálna energia nezávisí od rýchlostí, t.j. $\frac{\partial U}{\partial \dot{q}_j} = 0$.

Príklad: Nájdite pohybové rovnice pre hmotný bod v gravitačnom poli viazaný na kružnicu pomocou Lagrangeových rovníc a pomocou Newtonovej pohybovej rovnice s uvážením väzby.

Lagrangeova metóda V rámci Lagrangeovej formulácie máme

$$K(\phi, \dot{\phi}) = \frac{1}{2}m\vec{v} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}m(\dot{r}^2 + r^2\dot{\phi}^2) \quad (148)$$

$$U(\phi) = mgy = mgr \sin(\phi) \quad (149)$$

$$L(\phi, \dot{\phi}) = \frac{1}{2}m(\dot{r}^2 + r^2\dot{\phi}^2) - mgr \sin(\phi) \quad (150)$$

$$\frac{\partial L}{\partial \phi} = -mgr \cos(\phi) \quad (151)$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{\phi}} = mr^2\dot{\phi} \quad (152)$$

a teda Euler-Lagrangeové rovnica

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\phi}} - \frac{\partial L}{\partial \phi} = 0 \quad (153)$$

nadobudne tvar

$$mr^2\ddot{\phi} = mgr \cos(\phi) \quad (154)$$

Newtonova metóda Polárne súradnice v 2D:

$$x = r \cos(\phi), \quad y = r \sin(\phi) \quad (155)$$

Pohybové rovnice

$$m\ddot{x} = f \sin(\phi), \quad m\ddot{y} = -mg + f \cos(\phi) \quad (156)$$

kde $\vec{f} = f \cos(\phi)\vec{i} + f \sin(\phi)\vec{j}$ je sila reakcie od kružnice, vždy kolmá na kružnicu. Prepis do polárnych súradníc:

$$\dot{x} = \dot{r} \cos(\phi) - r \sin(\phi)\dot{\phi} \quad (157)$$

$$\ddot{x} = \ddot{r} \cos(\phi) - 2\dot{r} \sin(\phi)\dot{\phi} - r \cos(\phi)\dot{\phi}^2 - r \sin(\phi)\ddot{\phi} \quad (158)$$

$$\dot{y} = \dot{r} \sin(\phi) + r \cos(\phi)\dot{\phi} \quad (159)$$

$$\ddot{y} = \ddot{r} \sin(\phi) + 2\dot{r} \cos(\phi)\dot{\phi} - r \sin(\phi)\dot{\phi}^2 + r \cos(\phi)\ddot{\phi} \quad (160)$$

Dosadením posledných do (156) a násobením prvej s $\cos(\phi)$ a druhej s $\sin(\phi)$ a ich spočítaním dostaneme

$$m\ddot{r} - mr\dot{\phi}^2 = -mg \sin(\phi) + f \quad (161)$$

Naopak, násobením prvej s $\sin(\phi)$ a druhej s $\cos(\phi)$ a ich odpočítaním máme

$$mr\ddot{\phi} + 2m\dot{r}\dot{\phi} = mg \cos(\phi) \quad (162)$$

Sila f je taká, aby sa r nemenilo s časom, t.j. garantujú $\dot{r} = 0$ čo z rovnice (161) dá

$$f = -mr\dot{\phi}^2 + mg \sin(\phi). \quad (163)$$

ak bude takáto sila reakcie, bude podľa (161) platiť $\dot{r} = 0$, t.j. $r(t) = a_1t + a_2$. Vhodné počiatkové podmienky budú $r(0) = r, \dot{r}(0) = 0$ čo dá $r = const$ a z rovnice (162) konečne aj rovnicu

$$mr\ddot{\phi} = mg \cos(\phi) \quad (164)$$

Posledná rovnica predstavuje pohybovú rovnicu bodu viazaného na kružnici a polomerom r , identickú s pohybovou rovnicou získanou Lagrangeovou metódou.

Príklad: Ukážte, že použitie Lagrangeových rovníc pre popis hmotného bodu v potenciálnom poli s potenciálnou energiou $U(\vec{r})$ vedie na zvyčajné Newtonove rovnice.

$$K = \frac{1}{2}m|\vec{v}|^2 = \frac{1}{2}m\vec{v} \cdot \vec{v} \quad (165)$$

$$L(\vec{r}, \vec{v}) = K - U, \quad \nabla_{\vec{r}}L = -\nabla U = \vec{F}, \quad \nabla_{\vec{v}}L = m\vec{v} \quad (166)$$

$$(167)$$

a teda Lagrange-Eulerova rovnica

$$\frac{d}{dt}\nabla_{\vec{v}}L(\vec{r}, \vec{v}) - \nabla_{\vec{r}}L(\vec{r}, \vec{v}) = 0 \quad (168)$$

vedie k známej Newtonovej rovnici

$$m\frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}. \quad (169)$$

Zhrňme si teda postupnosť krokov, ktoré prevádzame pri používaní Lagrangeových rovníc:

1. identifikácia zovšeobecnených súradníc: uhly, vzdialenosti
2. vyjadrenie kinetickej (translačnej a rotačnej) energie každého dielu manipulátora pomocou zavedených zovšeobecnených súradníc.
3. prevedenie parciálnych derivácií Lagrangeovej funkcie a konštrukcia pohybovej rovnice pre každú zovšeobecnenú súradnicu.
4. (A) (numerická) integrácia diferenciálnych rovníc pre q_i, \dot{q}_i pre danú počiatočnú podmienku.
5. (B) pre danú trajektóriu nájsť momenty síl a sily ktoré túto trajektóriu budú realizovať.